

Benutzerordnung der Schulbücherei der Grundschule in Flonheim

1. Öffnungszeiten:

- Die Bücherei ist in der **Bücherei-Stunde** geöffnet. Die Lehrerinnen und Lehrer erinnern dich an diese Stunde.

2. Verhalten in der Bücherei und Umgang mit Büchern

- Um andere Kinder in der Bücherei nicht zu stören, gilt in der Bücherei die Flüsterregel.
- Behandle bitte die Bücher sehr sorgfältig, damit sie schön bleiben und von vielen Kindern gelesen werden können. Falls ein Buch stark beschädigt wurde oder verloren geht, muss es ersetzt werden.
- Iss und trinke auch nicht, während du in der Bücherei bist, um zu vermeiden, dass die Bücher Flecken bekommen.

3. Buch aussuchen

- Wenn du ein Buch aus dem Regal nimmst, merke dir bitte genau, wo es gestanden hat. Willst du es nicht ausleihen, dann stelle es wieder an seinen alten Platz zurück. Achte dabei auf die weißen Aufkleber (Themengebiete).
- Wähle dir immer **ein Buch** aus, das du lesen möchtest.

4. Buch ausleihen

- Zum Ausleihen deines Buches benötigst du deinen Bücherei-Ausweis. In den weißen Zettel am Ende des Buches wird der Tag eingetragen, an dem du das Buch zurückbringen sollst.
- Du kannst das Buch **14 Tage** ausleihen. Wenn du noch weiter in deinem Buch stöbern möchtest, bringst du es wieder in die Bücherei und es kann verlängert werden.
- **Zeitschriften** können nicht ausgeliehen werden. Diese kannst du in der Bücherei lesen.

5. Buch zurückgeben

- Für die Abgabe deines Buches hast du zwei Möglichkeiten:
 1. Du gibst das Buch direkt in der Bücherei zurück.
 2. Du legst dein Buch im Klassenraum in die „Bücherei-Kiste“. Deine Lehrkraft bringt diese Kiste dann in die Bücherei.
- Wenn du dein Buch nach **4 Wochen, ohne Verlängerung** nicht zurückgebracht hast, zahlst du ab diesem Zeitpunkt einen Euro pro Woche. Deine Lehrkräfte helfen dir, dich an die rechtzeitige Rückgabe zu erinnern.

Ansprechpartner/in für die Schulbücherei der Grundschule:

Elisabeth Scheffel (e.scheffel@grundschule-flonheim.de)

Jan Ritzinger (j.ritzinger@grundschule-flonheim.de)